

Regolamento_Red Hot Slingo

RED HOT SLINGO

RED HOT SLINGO FONDE SLOT E BINGO

SCALA LA LISTA DEI PREMI COMPLETANDO LE SLINGO

VINCI PREMI IN DENARO ABBINANDO I SIMBOLI DELLA SLOT SUL RULLO

SELEZIONA LA TUA PUNTATA E QUINDI PREMI AVVIA PARTITA PER INIZIARE

COMPLETA LE SLINGO PER SCALARE LA LISTA DEI PREMI

DISPONI DI 5 GIRI PER ABBINARE I NUMERI SUL RULLO A QUELLI SULLA GRIGLIA

ABBINANDO 3 O PIÙ SIMBOLI DELLA SLOT UGUALI SU UNA LINEA DI VINCITA, A PARTIRE DAL PRIMO RULLO A SINISTRA, ASSEGNA UN PREMIO IN DENARO

WILD E GIRI GRATIS

I WILD CONSENTONO DI SEGNARE QUALSIASI NUMERO NELLA COLONNA SUPERIORE E SOSTITUISCONO QUALSIASI SIMBOLO DELLA SLOT, A ECCEZIONE DEGLI SCATTER

I SUPER WILD SOSTITUISCONO QUALSIASI SIMBOLO DELLA SLOT (TRANNE SCATTER) E CONSENTONO DI SEGNARE QUALUNQUE NUMERO SULLA GRIGLIA


I SIMBOLI DEI GIRI GRATIS AGGIUNGONO UN GIRO EXTRA

SCATTER E SIMBOLI DI BLOCCO

3 O PIÙ SIMBOLI SCATTER SU QUALSIASI POSIZIONE VISIBILE ASSEGNANO UN PREMIO. LE VINCITE SCATTER COINCIDENTI VENGONO AGGIUNTE.

I SIMBOLI DI BLOCCO NON HANNO ALCUN EFFETTO


PREMI DELLA SLOT


	5 X100 4 X20 3 X10
---	---

	5 X50 4 X15
---	------------------------------

	3 X5
--	-------------

	5 X30 4 X10 3 X3
---	---------------------------------

	5 X20 4 X5 3 X2
---	--------------------------------

	5 X10 4 X3 3 X1
---	--------------------------------

WILD	5 X100 4 X20 3 X10
SOSTITUISCE TUTTI I SIMBOLI TRANNE SCATTER	

SCATTER	5 X100 4 X10 3 X1
PAGA SU QUALSIASI POSIZIONE VISIBILE	

I PREMI SONO MULTIPLI DELLA PUNTATA DI BASE INIZIALE

LINEE DI VINCITA DELLA SLOT

È PAGATA SOLO LA VINCITA PIÙ ALTA PER LINEA. LE VINCITE DELLE LINEE SONO PAGATE PER SIMBOLI POSTI IN SUCCESSIONE DA SINISTRA A DESTRA, A PARTIRE DAL PRIMO RULLO A SINISTRA. LE VINCITE COINCIDENTI SULLE LINEE DI PAGAMENTO VENGONO AGGIUNTE. I MALFUNZIONAMENTI ANNULLANO TUTTE LE VINCITE E LE GIOCATE

GIRI AGGIUNTIVI

I GIRI AGGIUNTIVI SONO DISPONIBILI DOPO OGNI PARTITA

IL PREZZO DI OGNI GIRO DIPENDE DALLA POSIZIONE DELLA GRIGLIA E DAI POTENZIALI PREMI

I PREZZI POTREBBERO ESSERE SUPERIORI ALLA TUA PUNTATA DI BASE

IL PREZZO DEL GIRO SUCCESSIVO È INDICATO SUL PULSANTE GIRA

LINEE DI SLINGO

NELLA TABELLA DEI PAGAMENTI VI SONO 12 LINEE DI VINCITA E 11 PREMI, DAL MOMENTO CHE L'ULTIMO NUMERO SULLA GRIGLIA ASSEGNA SEMPRE UN MINIMO DI 2

LINEE VINCENTI

LA MIGLIORE STRATEGIA

LA MIGLIORE STRATEGIA PREVEDE CHE LA SCELTA DELLA POSIZIONE DEI WILD E DEI SUPER WILD SIA SEMPRE QUELLA CHE AVVICINA MAGGIORMENTE IL GIOCATORE A UNA SLINGO.

NEL CASO IN CUI VI SIANO DIVERSE POSIZIONI CON LE STESSA CARATTERISTICHE, LA PREFERENZA VIENE DATA ALLE POSIZIONI CHE SONO INCLUSE NEL MAGGIOR NUMERO DI SLINGO (LINEE DI VINCITA).

AD ESEMPIO, LA CASELLA CENTRALE HA LA PRECEDENZA PERCHÉ È INCLUSA IN UNA LINEA ORIZZONTALE, UNA VERTICALE E DUE DIAGONALI.

NEL CASO IN CUI VI SIANO DIVERSE POSIZIONI CON LE STESSA CARATTERISTICHE, VIENE PRESA UNA DECISIONE CASUALE.

INFORMAZIONI GENERALI

TENUTO CONTO DELLA MIGLIORE STRATEGIA, QUESTO GIOCO OFFRE UN RTP TEORICO DEL:

- Gioco base: 96.33%
- Giri Extra: 95.44%

NEI GIRI AGGIUNTIVI, ALCUNI PREMI POTENZIALI POSSONO RICHIEDERE I SUPER WILD

I PREZZI DEL GIRO AGGIUNTIVO SONO ARROTONDATI AL VALORE INTERO PIÙ VICINO, COSA CHE PUÒ INFLUIRE SUL VALORE DI RTP, SOPRATTUTTO CON LE PUNTATE PIÙ BASSE

I SIMBOLI DEI GIRI GRATIS VENGONO RIMOSI DAI RULLI NEI GIRI AGGIUNTIVI

I MALFUNZIONAMENTI ANNULLANO TUTTE LE VINCITE E LE GIOCATE

PARTITE IN SOSPESO

LE PARTITE INCOMPLETE SARANNO AUTOMATICAMENTE COMPLETATE 3 ORE DOPO L'AVVIO.

GLI EVENTUALI GIRI RIMANENTI SARANNO GIOCATI CON UN GENERATORE DI NUMERI CASUALI UTILIZZATO PER PRENDERE LE DECISIONI DEL GIOCATORE.

LE EVENTUALI VINCITE SARANNO ACCREDITATE AUTOMATICAMENTE.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al:

- **Gioco base: 96.33%**
- **Giri Extra: 95.44%**